

# SO KÖNNEN SIE IHR KIND FÖRDERN

## SOZIALES MITEINANDER

- Rücksicht auf andere nehmen
- Anderen helfen
- Anderen nicht weh tun
- Achtsam mit Gegenständen umgehen

## WERTSCHÄTZUNG UND ORDNUNG

- Sortieren von Gegenständen / Ordnen von Spielsachen
- Inhalt der eigenen Schul- und Sporttasche kennenlernen
- Eigene Kleidungsstücke kennenlernen
- Mit einem strukturierten Tagesablauf ein Zeitgefühl anbahnen

## AUFMERKSAMKEIT UND KONZENTRATION

- Tisch decken mit kombinierten Anweisungen
- Verschiedenes in einer vorgegebenen Reihenfolge tun
- Gesellschaftsspiele spielen

## SPRACHE

- Von Erlebtem erzählen, gemeinsam planen
- Deutlich und in ganzen Sätzen sprechen
- Bedürfnisse und Fragen formulieren
- Reime bilden (Haus-Maus etc.)

## ZAHLEN

- Tisch decken mit verschiedenen Teilen für mehrere Personen
- Würfel- und Fingerbilder erkennen
- Vorwärts und rückwärts zählen
- Von einer Zahl weiter zählen

## GENAU HINSCHAUEN

- Labyrinth mit den Augen verfolgen
- Einzelheiten in einem Wimmelbild finden
- Fehlerbilder lösen
- Puzzles legen
- Farben unterscheiden und benennen

## **GENAU HINHÖREN**

- 10 Minuten beim Vorlesen zuhören
- Fragen zu Gehörtem beantworten
- Verbale Anweisungen befolgen
- Zu Signalwörtern abgesprochene Bewegungen machen
- Einen vorgegebenen Rhythmus mitklatschen

## **BEWEGUNG UND GLEICHGEWICHT**

- Rad fahren und Roller fahren
- Balancieren – vorwärts und rückwärts
- Mit Wasser gefüllte Gläser tragen
- Tablett mit rollenden Gegenständen tragen
- Im Stehen anziehen
- Auf einem Bein / Zehenspitzen stehen
- Treppen steigen

## **KÖRPERKOORDINATION**

- Schwimmen
- Hand geben
- Tücher schwingen
- Seilchen springen
- Bewegungslieder, Finger- und Klatschspiele
- Auf Spielgeräten spielen

## **FEINMOTORIK UND SORGFALT**

- Kneten
- Malen und schneiden (Haltung von Stift und Schere, Grenzen beachten, Sorgfalt)
- Eigene Kraft dosieren (Aufdrücken beim Malen, Luftballon mit Fingerspitzen transportieren, Watte und Seifenblasen pusten)

## **HAND-AUGE-KOORDINATION**

- Ball werfen und fangen
- Fädeln, stecken, flechten
- Ausschneiden, ausmalen, aufkleben
- Schleife binden, knöpfen, Reißverschluss schließen etc.
- Papier in einen Ordner heften